

TP2

Traçage

Dans ce TD, nous allons implémenter quelques algorithmes de tracé de primitives. Ces primitives seront affichées dans des fichiers aux formats PNM.

1 Exercice 1 : tracé de segments

En vous aidant des fonctions de manipulations d'images vues au premier TD :

1. réalisez un programme de tracé de segments de couleurs basé sur l'algorithme "naïf" vu en cours;
2. réalisez un programme de tracé de segments de couleurs basé sur l'algorithme de Bresenham ;
3. commentaires ?

2 Exercice 2 : tracé de cercles

Réalisez de la même manière un programme de tracé de cercle.